KONAMI DISK SYSTEM KDS-EKB

エキサイティングバスケット TM

©KONAMI 1987

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 同封のディスクカード用の自動いシールを1枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 …じようにきれいになれば、完成です。

4 …押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!

●シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください…

ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ!

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。…

もし、右下のような画面がちゃんと出ないときは、もう一度ゆっくりと、最初から接続を確かめて、きちんとディスクカードをディスクドライブにセットしなおしてみよう!

"NOW LOADING…"という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ!

右のようなタイトル画面が出てきたらSELECTボタンで1人用かVSモードを選択しよう。そのあとSTARTボタンを押せばゲームが開始するよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しないときは…

…ディスクドライブの…ボタンがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ! ディスクシステムの説明書を、よく読もう!

参加チーム大紹介

対戦相手の全米プロバスケットチームを大紹介しちゃうぞ。輝くウイナーズカップをめざすんだ!

Boston FROGS ボストン・フロッグス

ボストンは、別名「学園都市」または「学術の街」とよばれているほど学校が多い街なんだ。このボストンが誇るプロバスケットチームが「ボストン・フロッグス」だ。「フロッグス」とはカエルのこと。チームカラーはグリーン。チームの特色としては、ジャンプ力のある選手が多いこと。それに地元のハーバード大学などをでている知的な選手が多いので、攻撃も多才なんだ!

Chicago OX シカゴ・オックス

映画「ゴッドファーザー」にもでてくるように、シカゴはギャングやマフィアで有名だね。このシカゴの代表的なチームが「シカゴ・オックス」だ。「オックス」は雄牛。チームカラーはレッド。このチームは、まるで本物の雄牛のように、あらっぽく勇ましい攻撃がとくいなんだ。また、シカゴの街が「ウインディーシティ(風の街)」とよばれるように、ときにはまるで旋風みたいな速攻で、あっという間にゴールをうばってしまうぞ。「シカゴ・オックス」は代表的な攻めのチームだね。

ニューヨーク・イーグルス New York EAGLES

世界の大都市・ニューヨーク。この街には、世界中のあらゆる国の人びとが集まり、そして暮らしている。そんな街で暮らす人の心を熱くさせるプロバスケットチーム。それが「ニューヨーク・イーグルス」なんだ。「イーグルス」とは鷲。チームカラーはイエローだ。このチームの特色は、鷲の名のとおり、ねらった獲物(ここではシュートチャンス)は決して逃がさないこと、ニューヨークの高層ビルのように身長の高い選手が多いことだ。

Los Angels Breakers ロサンジェルス・ブレイカーズ

ロサンジェルスは、映画の都・ハリウッドや、スターの集まり住む街・ビバリーヒルズに代表される、アメリカで最も華やかな都市だ。このロサンジェルスの一番のスター。それが「ロサンジェルス・ブレイカーズ」だ。「ブレイカーズ」は「砕け散る波」。チームカラーはブルーだ。もし、このチームの選手全員が試合の波にのったら怖いぞ。なぜなら、まるで西海岸特有のビッグウエイブ(大波)のように相手をのみこみ、一気に勝利をおさめてしまうからだ!

これがエンディングだ!

それぞれのレベルで優勝すれば、盾やトロフィーが授与される。金のトロフィーをめざしてがんばろう!

"ハーフタイムショー"もあるぞ

2ピリオド終了後、ハーフタイムショーが始まるよ。チアガールや各チームのマスコットが登場してチームの応援をするぞ。

画面の見方

ゲーム画面の見方

①ピリオド(1試合、4ピリオド)
②1Pの得点
③残り時間
④2Pかコンピュータの得点
⑤ここにファウルが表示される

1P時のセレクト画面の見方

タイトル画面で1人用を選ぶと下の画面になる。ボールをいれて選択しよう。

①カーソル…✚コントロールボタンで移動。
②END…シュートすればゲームスタートだ。
③ユニフォームの色表示
④1ピリオドの試合時間…5分、10分、20分、30分から選択。
⑤自分のチームのチーム名とマーク
⑥難度レベル(1~3)
⑦ゴール…ここにⒶボタンでシュートして選択。

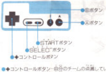
2P時のセレクト画面の見方

タイトル画面でVSモードを選べば下の画面だ。やり方は1人用と同じだぞ。

①カーソル…✚コントロールボタンで移動。
②END…シュートすればゲームスタートだ。
③ユニフォームの色表示
④1ピリオドの試合時間…5分、10分、20分、30分から選択。
⑤1Pのチーム名とマーク
⑥2Pのチーム名とマーク
⑦ゴール…ここにⒶボタンでシュートして選択しよう。

コントローラーの使い方

オフェンス(攻撃)用コントローラー



●✚コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。すばやく選手を動かすことが勝利への第一歩だ。

●Ⓐボタン…ボールを持っているプレイヤーの向いている方向に対して、一番近いプレイヤーが点滅しパスができる。また、✚コントロールボタンで方向も変えられる。

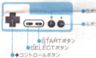
●Ⓑボタン…点滅しているプレイヤーがシュート可能だ。Ⓑボタンを押すとジャンプし、放すとシュート。

●STARTボタン…ゲームを開始するときに使用する。

また、ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押せばプレイ再開だ。

●SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)

ディフェンス(防御)用コントローラー



●✚コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。操作はオフェンスと同様。

●Ⓐボタン…ボールを保持している敵プレイヤーに、自分のプレイヤーを接近させて押せば、敵のボールをカットすることができるよ。

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to

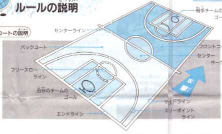
●Bボタン…操作しているプレイヤーが敵の攻撃に間にあわないとき、敵に一番近いプレイヤーを動かせるようになる。
●STARTボタン…ゲーム開始時に使用。また、ゲーム中に押すとポーズがかかる。
●SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)

〈ゲームスタート〉
ゲーム開始とともに、ジャンプボールが投げられる。Bボタンを使用して、味方にボールをわたすんだ。

〈スローイン&フリースロー〉
スローインはBボタンでパス。フリースローはBボタンを押し、移動ターゲットにねらいを定め、シュート！

ルールの説明

コートの説明



ファウルとバイオレーションの違い

ファウル…プレイヤーが、故意に相手の体に接触した場合。あるいはスポーツマンらしくない行為をした場合の反則。プレイヤーには規定の罰が科せられる。

バイオレーション…プレイヤーが、ファウルを除くすべての違反をした場合に適用される。罰則として相手チームにボールが与えられる。

違反をしてスコアーボードに表示された場合はスローインまたはフリースローによってゲーム再開。

ファウル
BLOCKING
ブロッキング

相手プレイヤーの動きを、ひじやひざを使っておさえこみ、オフェンサーの進行を妨害すること。

ファウル
PUSHING
プッシング

相手プレイヤーの体を押して、プレイの妨害をすること。

バイオレーション
TRAVELING
トラベリング

ボールを保持したプレイヤーが、ボールを持ったまま、両足をコートから浮かせた場合。

バイオレーション
BACK PASS
バック パス

オフェンス側のプレイヤーが、フロントコートまでボールを保持する。そのあと、パスやドリブルでもう一度、バックコート内にボールをもどした場合に適用される。

バイオレーション
OUT OF BOUNDS
アウト・オブ・バウンズ

ゲームプレイ中にボールがエンドラインやサイドラインから外に出てしまうこと。線上の場合も適用される。

バイオレーション
5s.VIOLATION
5秒ルール

ボール保持者が、ドリブルやパス、シュートをせずに5秒以上とどまること。
(フリースローでも適用される)

バイオレーション
10s.VIOLATION
10秒ルール

オフェンサーがバックコート内で10秒以上ボールを保持すること。

バイオレーション
24s.VIOLATION
24秒ルール

オフェンス側のチームがボールを保持してフロントコート内にはいり24秒以内にシュートしなかった場合。

フリースロー&スローイン

相手チームが違反をおかした場合、その状況によってフリースロー、またはスローインができる。

フリースロー

ボールをシュートするときに、相手チームのファウルによって妨害された場合、サークル内のフリースローラインのうしろから、自由にシュートを打てるぞ！

スローイン

相手チームがシュート時以外のファウルやバイオレーションをしたとき、その場所からいちばん近いサイドラインの外に立って、自由にパスができる。

これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！

●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。
●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。
●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処理できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「エキサイティングバスケット」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1987年7月24日初版
発行 コナミ株式会社
〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678代
〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335代
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367代
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778代
編集 コスカ出版株式会社
〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL.03-818-8301代
●新製品情報はTEL.03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© KONAMI 1987
禁無断転載
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。